

Vi**enne**
Qualité de VILLE

Le
Cercle d'Escrime
de Vienne
organise



sa 5ème édition du Tournoi
« **Blue-Touche** »

INNOVANT et SPECTACULAIRE : Le tournoi **BLUE-TOUCHE** pour **adultes à l'épée** organisé par le Cercle d'escrime de Vienne sort de la salle d'armes traditionnelle et s'affranchit de l'espace restreint de la piste.

Les escrimeuses et escrimeurs s'affronteront à l'intérieur d'**arènes équipées de matériel sans fil**. Grâce à cette nouvelle mobilité, les assauts seront plus intenses et plus spectaculaires. Afin de profiter des beaux jours, le tournoi se déroulera en extérieur.



Feuille de route de la Blue-Touche

- **Organisateur :** Cercle d'escrime de Vienne
4 Rue André Colombier 38200 VIENNE
Tel : 07.66.80.36.32
- **Téléphone le jour de la compétition :**
Mickaël BOUANCHAUD – 06.24.19.56.43
Manuel PASCAULT – 07.66.80.36.32
- **PARTICIPANT.E.S :**
 - 42 tireurs ou tireuses Maximum
 - Compétition ouverte aux escrimeur·euse·s et des catégories M15, M17, M20, SENIORS et VÉTÉRANS et à jour de leur licence FFE 2023/2024 **avec un minimum d'expérience**
- **DATE :** Le samedi 8 Juin 2024
- **LIEU :** Le Champs de Mars à Vienne
 - Place Simone Veil 38200 Vienne
- **HORAIRES :**

	ADULTES (M15 à VÉTÉRANS)
APPEL	10H30
SCRATCH	10H45
DÉBUT COMPÉTITION	11H00
PAUSES REPAS	13H00
REPRISE	14H - 14H30
FINALE	À partir de 18H00
PODIUM + APERO DINATOIRE	18H30

La formule pourrait changer suivant le nombre de participants
- **ÉQUIPEMENTS OBLIGATOIRES :** Tenue et matériel conformes aux normes édictées par la FFE : tenue 350N et cuirasse de protection 800N, Chaussures extérieures. Si possible avoir 2 gants pour améliorer le fonctionnement des appareils.
- **ÉQUIPEMENTS PRÊTÉS :** Des **sur-masques** seront prêtés pour protéger l'arrière de la tête.
- **ENGAGEMENT :**
 - Inscriptions par e-mail escrime.vienne@gmail.com au plus tard le VENDREDI 31 MAI 2023 à 23h59 (42 tireur·euse·s max engagés tournoi adultes par ordre d'inscription)
 - Tireuses ou tireurs : 25€ Engagement tournoi adultes avec Apéritif dînatoire
 - Possibilité de réserver une Poké Bowl pour le repas du midi (à commander sur la pré-inscription)
- **COUVERTURE MÉDICALE :**
 - La couverture médicale sera assurée par des personnes formées au secourisme
- **FORMULE :**
 - Un tour de poule suivi d'un tableau d'élimination directe. Toutes les places seront tirées
- **ARBITRAGE :**
 - Auto arbitrage avec explication des nouvelles règles en début de tournoi

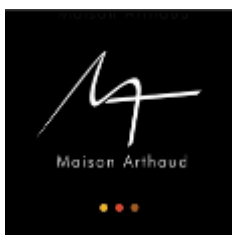


- **RÉCOMPENSE :**

- Des lames Blaise Frères seront remises à 5 tireurs ou tireuses suivant les critères décidés par l'organisateur
- Une Pièce en or ou Lingot d'or sera remis au gagnant du tournoi
- De nombreux lots de nos partenaires
- 2 places pour Jazz à Vienne
- 2 Magnums Chapoutier

- **RESTAURATION :**

- Une buvette sera à votre disposition pendant le tournoi (juste boissons)
- L'apéritif dînatoire sera préparé par **MAISON ARTHAUD** et **L'ATELIER DE BAPTISTE** :



- Apéritif à picorer (par exemple : quiche au fromage, Pissaladière, Pizza tomate mozzarella, club fromage, rosette, pâté croûte ...)

- **SITE INTERNET :**

- En participant au tournoi, le tireur autorise le cercle d'escrime de Vienne à diffuser sa photo sur son site internet / Facebook sauf désaccord signalé

RÈGLEMENT SPÉCIFIQUE BLUE-TOUCHE

- Plusieurs règles sont changées dû au fait de la modification de l'espace. Nous vous rappelons que : **la priorité pour les arbitres sera l'intégrité physique des tireuses et tireurs**

- **RÈGLES DU DÉPASSEMENT :**

- Pour ce tournoi en plein air, nous allons adapter la règle du dépassement : Voici les 4 cas possibles :
 1. **Un tireur dépasse l'autre tireur**, et une fois dépassé les 2 tireurs se retournent pour enchaîner, *l'assaut continue*
 2. **Le tireur dépasse** puis s'arrête sans se retourner. *HALTE et CARTON JAUNE*
 3. **Le tireur dépassé** s'arrête et ne se retourne pas pour faire face à son adversaire : *HALTE et CARTON JAUNE*
 4. **Un tireur dépasse l'autre et les 2 s'arrêtent** : *HALTE et CARTON JAUNE aux 2 tireurs*
- Par rapport à cette règle, les arbitres n'autoriseront **qu'une seule tentative de remise après dépassement pour les 2 tireurs**.
- Le but de cette règle est d'obliger les tireurs à se **FAIRE FACE**

- **RÈGLES DE SORTIE DE ZONE :**

- Pour ce tournoi qui se déroulera sur une aire de combat de 8 mètres sur 8 au lieu de la piste habituelle, la sortie de Zone sera signalée par un HALTE et CARTON ORANGE dès que le pied mord la ligne.
- On reprend le combat dans la zone prédéterminée la plus proche (2 angles opposés, le pied arrière dans la zone), si le tireur déjà sanctionné ressort de la zone de combat, CARTON ROUGE et TOUCHE DE PÉNALITÉ
- Si après le carton Orange, une touche est mise dans le jeu, le CARTON ORANGE est annulé
- En cas de sortie de la zone des 2 pieds, le tireur est directement sanctionné d'une touche de pénalité

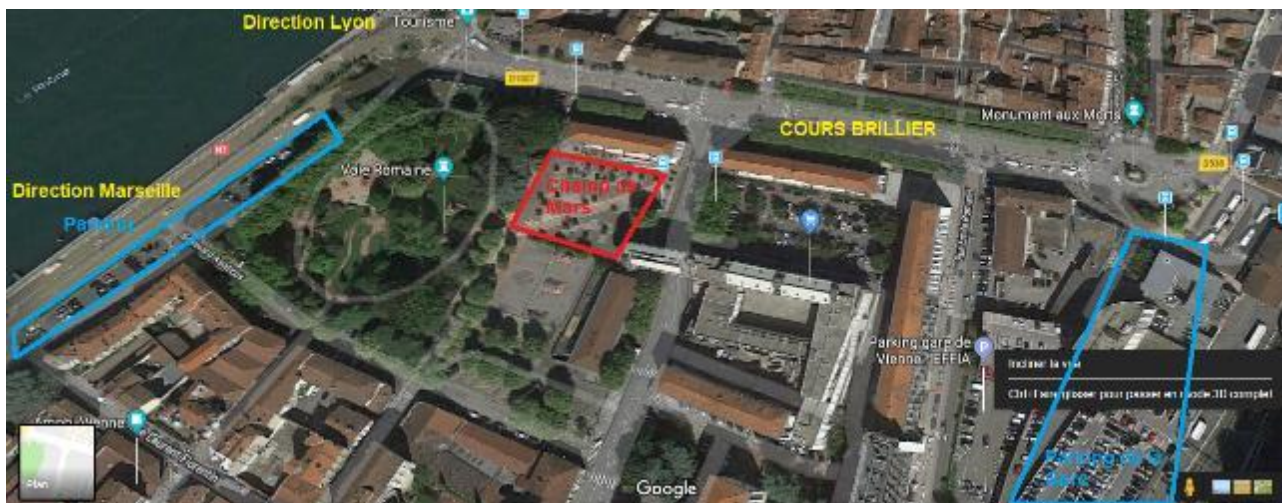


▪ **RÈGLES DE SURFACE DE TOUCHE :**

- Pour ce tournoi à l'épée, la surface valable sera réduite en raison de l'impossibilité de neutraliser le sol. Celle-ci sera délimitée par des bracelets de chevilles de la couleur de la lampe du tireur.
- De plus chaque tireur portera sur son bras non armé, un brassard de sa couleur de sa lampe.

• **En cas de Pluie, le tournoi sera annulé**

• **PLAN DE SITUATION DU SITE DU CHAMP DE MARS :**



• **Surface des aires pour les assauts**

